

# Table des matières

---

À propos de l'auteur .....	vii
Avertissement .....	viii
<b>Présentation du projet .....</b>	<b>1</b>
<b>1. Importation des ressources et character controller .....</b>	<b>3</b>
1.1. Récupération des ressources .....	3
1.2. Un personnage contrôlable .....	8
1.3. Un peu de pratique (recommandé) .....	10
<b>2. Découverte de ProBuilder .....</b>	<b>11</b>
2.1. Installation et présentation de ProBuilder .....	11
2.2. Utilisation de ProBuilder .....	13
Créer une nouvelle forme .....	14
Modes d'édition .....	15
Extrusion .....	16
Découper une forme .....	18
Créer un escalier .....	20
Ajouter de la couleur .....	21
2.3. Un peu de pratique (recommandé) .....	22
<b>3. Level design avec ProBuilder .....</b>	<b>23</b>
3.1. Modélisation 3D du niveau .....	23
3.2. Un peu de pratique (recommandé) .....	39
<b>4. Éclairage et décoration .....</b>	<b>40</b>
4.1. Les lumières .....	40
4.2. Un peu de décoration .....	43
4.3. Amélioration des graphismes .....	46
4.4. Un peu de pratique (recommandé) .....	50
<b>5. Création du script de tir .....</b>	<b>51</b>
5.1. Mise en place du pistolet .....	51
5.2. Création du projectile .....	56
5.3. Le script de tir de projectiles .....	58
5.4. Un peu de pratique (recommandé) .....	62
<b>6. Pièges, tourelles automatiques et interface graphique .....</b>	<b>63</b>
6.1. Création d'un piège .....	63
6.2. Tourelles automatiques .....	64

6.3. Script de la tourelle .....	68
6.4. Création d'une interface .....	71
6.5. Un peu de pratique (recommandé) .....	75
<b>7. Collisions et gestion de la vie .....</b>	<b>76</b>
7.1. Perdre des points de vie .....	76
7.2. Tomber dans un piège .....	80
7.3. Détruire un ennemi .....	81
7.4. Gagner de la vie .....	83
7.5. Un peu de pratique (requis) .....	85
<b>8. Système d'ouverture de porte .....</b>	<b>86</b>
8.1. Création de la clé .....	86
8.2. Création de la porte .....	88
8.3. Le portail magique .....	95
8.4. Un peu de pratique (requis) .....	96
<b>9. Minimap et cinématique .....</b>	<b>97</b>
9.1. Création de la minimap .....	97
9.2. Création d'une cinématique d'introduction .....	102
9.3. Un peu de pratique (recommandé) .....	110
<b>10. Des ennemis qui se déplacent .....</b>	<b>111</b>
10.1. Configuration de l'ennemi .....	111
10.2. Configuration d'une entité autonome .....	114
10.3. Le script de déplacement autonome .....	117
10.4. Un peu de pratique (recommandé) .....	120
<b>11. Détails et finitions .....</b>	<b>121</b>
11.1. Effets sonores .....	121
11.2. Une barre de vie pour les robots .....	124
11.3. Changement d'arme .....	127
11.4. Un peu de pratique (recommandé) .....	133
<b>12. Compilation et distribution du jeu .....</b>	<b>134</b>
12.1. Quelques notions d'optimisation .....	134
12.2. Compilation du jeu .....	136
12.3. Publier son jeu sur itch.io .....	140
12.4. Un peu de pratique .....	148
Liste des illustrations .....	149